

Competitie reglement

Tafeltennis Liga Eindhoven

versie 2023-02 (mei 2023)

In de TLE wordt gespeeld naar de strekking van de tafeltennissport, daardoor zijn de belangrijkste regels van de ITTF en NTTB van toepassing.

Dit betreft o.a. grootte van de wedstrijdbal, de afmetingen van de speeltafel, de vorm en kleuren van de batjes, het lijmen, etc. etc.

Er zijn echter een aantal voor de TLE specifieke zaken die binnen dit reglement zullen worden behandeld.

Het betreft de hieronder vermelde artikelen.

Artikel 1 Toetreding

Het gedurende een TLE-seizoen toetreden van een speler moet worden gemeld aan de competitieleider. De aangemelde speler is pas speelgerechtigd als zijn naam voorkomt op de TT-App van de TLE. De wedstrijdsecretaris van de betreffende vereniging en de teamleider ontvangen hierover een bericht.

Indien een nieuwe speler uitkomt in de NTTB-competitie, kan hij/zij op basis van verleende dispensatie door het TLE-bestuur deelnemen aan TLE-activiteiten. Aanmelding vindt plaats via inschrijving of door middel van tussentijdse mutatie, waarop onder meer de meest recente gegevens met betrekking tot speelsterkte, NTTB-competitieklassen en persoonlijk resultaat moeten worden vermeld. Dispensatie kan worden verleend, indien opgave plaatsing rechtvaardigt in een voor deze speler qua sterkte geschikte TLE-klasse en categorie. Zie hiervoor de onderstaande tabel. NTTB Spelers vanaf Hoofdklasse kunnen alleen uitkomen in de hoogste TLE-klasse en krijgen en behouden binnen de TLE-competitie de hoogste categorie.

	TLE	Klasse						
NTTB	Categorie	1	2	3	4	5	6	7
overigen	*	x						
1e klasse	A	x	x					
2e klasse	A	x	x	x				
3e klasse	B	x	x	x				
4e klasse	C	x	x	x	x			
5e klasse	D			x	x	x		
5e klasse	E				x	x	x	x
6e klasse	F					x	x	x
6e klasse	G					x	x	x
7e klasse	H						x	x

Artikel 2 **Vertrek**

Indien gedurende een TLE-seizoen een speler vertrekt mag dit worden gemeld aan de competitieleider. De wedstrijdsecretaris van de vereniging waar de vertrekkende speler ingeschreven staat als lid, meldt dan de datum van opzegging. De competitieleider zal de betreffende speler in de TT-App verwijderen uit het betreffende team.

Artikel 3 **Spelersleeftijd**

Deelname aan TLE-activiteiten is mogelijk voor spelers die bij aanvang van het seizoen (1 september) de leeftijd van 17 jaar hebben bereikt.

Artikel 4 **Invallen**

Het is een speler toegestaan om tijdens het seizoen in te vallen in een ander team, echter met in acht name van het volgende:

- a) een speler mag niet uitkomen in een lager team dan het team waarvoor de speler is opgegeven, tenzij de competitieleider hiervoor toestemming geeft.
- b) een speler die 4 maal invalt in (een) hoger(e) team(s) dan het team waarvoor de speler is opgegeven wordt daarna geacht te zijn opgegeven voor het laagste team waarvoor de speler is ingevallen.
- c) bij verplaatsing naar een hoger team als bedoeld in sub b) blijven de wedstrijden die gespeeld zijn in (een) hoger(e) team(s) meetellen voor het in sub b) bepaalde. Een teamwijziging moet worden gemeld aan de wedstrijdsecretaris en teamleider van de betreffende vereniging. De betrokken speler kan in het nieuwe team worden opgesteld als de wijziging voorkomt in de TT-App van de TLE.
- d) invallen is alleen toegestaan voor een gehele wedstrijd, en niet later dan 1 uur na de geplande aanvangstijd.
- e) een speler mag niet in een lagere klasse spelen, als welke zijn categorie aangeeft (zie hiervoor ook artikel 1), behalve met dispensatie van de competitieleider. Een invallende speler moet worden vermeld op het wedstrijdformulier.

Artikel 5 **Ongerechtigde spelers**

Het team dat een niet-gerechtigde speler laat deelnemen aan wedstrijden wordt geacht de set(s) waaraan deze speler heeft deelgenomen of deelneemt te hebben verloren in 3 games. Tevens wordt een boete opgelegd van € 15,00. Onder een niet-gerechtigde speler wordt verstaan:

- a) een speler die geen lid is van een bij de TLE aangesloten vereniging.
- b) een speler die niet voor deelname aan TLE-activiteiten is aangemeld via de inschrijving of tussentijdse mutatie.
- c) een speler waarvoor de competitieleider geen toestemming heeft gegeven voor deelname aan de TLE-competitie.
- d) een speler die in een lager team speelt dan het team waarvoor hij of zij is opgegeven of door artikel 4 sub b) van dit reglement is ingedeeld.

Artikel 6 **Gehandicapte spelers**

Indien een speler is gehandicapt doordat deze zich in een rolstoel of anderszins verminderd mobiel voortbeweegt, zijn de volgende punten van toepassing:

- a) mocht er bij uitwedstrijden sprake zijn van een moeilijk toegankelijke speelruimte, dan wordt de wedstrijd omgezet in een thuiswedstrijd.
- b) mocht de gehandicapte speler niet aan de gestelde regels kunnen voldoen, dan beslist de scheidsrechter. Dit geldt met name voor de aanraking van het speelveld en de "open hand" opslag. Van dit laatste mag worden afgeweken, mits het nadeel van de handicap niet wordt omgezet in een spelvoordeel.
- c) bij de opslag mag de bal niet via de zijkant (langszijde) de tafel verlaten. Indien dit toch gebeurt, dient de opslag opnieuw te worden gespeeld ("let"-bal).

- d) tijdens het dubbelspel vindt de normale wisseling plaats van de spelers die serveren, met dien verstande dat bij twee spelers in een rolstoel, of bij één speler in een rolstoel met één staande speler niet van plaats wordt gewisseld. De bal hoeft niet om en om te worden teruggespeeld. Het is niet toegestaan dat een speler zich met een rolstoel in het verlengde van de middellijn opstelt en/of het spel voortdurend beheerst op het tafelgedeelte van diens partner.

Artikel 7 **Wedstrijd**

Een wedstrijd wordt gespeeld door 2 teams van elk 3 spelers. Een wedstrijd bestaat uit 9 sets enkelspel en 1 set dubbelspel, waarbij iedere set 1 setpunt oplevert. Een set wordt gewonnen als een speler 3 games heeft gewonnen. Een game wordt gewonnen als de speler het elfde punt maakt. Bij de stand 10-10 wordt net zo lang doorgespeeld tot een der spelers twee punten meer heeft dan zijn tegenstander, de service gaat hierbij na elke opslagbeurt over naar de tegenstander. In elke game anders dan vanaf de stand 10-10 wordt tweemaal achtereenvolgend door dezelfde speler geserveerd.

De enkelspelen worden gespeeld door drie spelers van elk van beide teams, zodat elke speler van het ene team een set speelt tegen elke speler van het andere team. Het dubbelspel wordt gespeeld door twee spelers uit elk van beide teams, waarbij die spelers in die competitiewedstrijd ook uitkomen in het enkelspel. Indien op de teamlijst meer dan drie spelers zijn vermeld, mogen spelers uit dat team, die tijdens een competitiewedstrijd niet in het enkelspel uitkomen, wel worden opgesteld in het dubbelspel van die betreffende competitiewedstrijd.

Artikel 8 **Wedstrijdformulier**

Een gespeelde wedstrijd dient direct of zo snel mogelijk na afloop van de wedstrijd digitaal door een van de teams te worden ingevuld in de TT-App, deze dient dan binnen 24 uur digitaal door zowel het thuisspelende als het bezoekende team te worden geaccordeerd. Na 24 uur kan alleen nog maar de wedstrijdsecretaris van het thuisspelende team de wedstrijd digitaal accorderen.

Indien beide teams het digitale wedstrijdformulier ondertekenen is het niet langer noodzakelijk het papieren wedstrijdformulier te bewaren, echter indien slechts één van de teams digitaal ondertekend, dient het formulier bewaard te worden totdat het andere team of de wedstrijdsecretaris van dat team wel heeft ondertekend.

Het digitale wedstrijdformulier in de TT-App dient uiterlijk de woensdag volgend op de reguliere speelweek door beide partijen ondertekend te zijn. Bij een onvolledige opkomst is het niet toegestaan gegevens van de ontbrekende speler(s) in te vullen. Overtreding hiervan wordt beboet met uitsluiting van deelname aan TLE-activiteiten van de aanvoerder(s), dit ter beoordeling van het TLE-bestuur.

Artikel 9 **Terugtrekken van een team**

Indien een team wordt teruggetrokken uit de competitie nadat de inschrijving is ingestuurd, of als een team wordt teruggetrokken tijdens de lopende competitie, zal de betreffende vereniging beboet worden met € 50,00.

Artikel 10 **Opkomen met 2 spelers**

Indien een team met twee spelers opkomt zal hiervoor geen boete volgen.

Indien bij het (nog) niet aanwezig zijn van een der spelers niet gespeeld kan worden volgens de op het wedstrijdformulier aangegeven volgorde gaat de set die volgens het wedstrijdformulier gespeeld had moeten worden voor de betreffende speler verloren.

Indien een ontbrekende speler later dan 1 uur na de geplande aanvangstijd nog niet aanwezig is, dan wordt deze speler geacht zijn sets tegen de aanwezige tegenstanders te hebben verloren in 3 games. In zo'n geval mogen op het wedstrijdformulier geen wedstrijdgegevens, inclusief de naam, van deze speler worden vermeld.

Artikel 11 **Niet opkomen van een team**

Indien een team 30 minuten na het vastgestelde aanvangsuur niet aanwezig is, wordt dit team geacht niet te zijn opgekomen. Indien van een team slechts 1 speler aanwezig is, wordt dit team niet geacht te zijn opgekomen. Het niet opkomen van een team moet worden vermeld op het wedstrijdformulier. Het team dat niet is opgekomen wordt geacht de wedstrijd met 10-0 te hebben verloren en wordt beboet met € 10,00.

Artikel 12 **Aanvoerder**

Een van de spelers van elk team treedt op als aanvoerder. Tot de taken behoort o.a.:

- a) het correct invullen, nakijken en digitaal ondertekenen van het wedstrijdformulier in de TT-App.
- b) het aanwijzen van scheidsrechters.

Artikel 13 **Scheidsrechter**

Als scheidsrechter treedt een speler van een van de teams op. De beslissing van de scheidsrechter is bindend voor beide partijen, onder voorbehoud van hetgeen bepaald in artikel 14. Elke speler mag in een enkele set eenmaal om vervanging van de scheidsrechter verzoeken. Tot de taken van de scheidsrechter behoren o.a.:

- a) het na elk winstpunt hoorbaar roepen of laten zien van de stand in de game.
- b) het (laten) noteren van de uitslag van de games en set in de TT-App of wedstrijdformulier.

Artikel 14 **Kleding**

Alle kleding is toegestaan, met uitzondering van witte bovenkleding. Sportschoenen en -kleding wordt aanbevolen. Sportschoeisel is in de meerdere ruimtes verplicht.

Artikel 15 **Onregelmatigheden**

Doen zich tijdens een wedstrijd in TLE-verband onregelmatigheden voor, die van invloed zijn op de uitslag en/of niet beantwoorden aan de doelstellingen van de TLE, dan kan hiertegen protest worden aangetekend. Een protest moet worden vermeld in het digitale wedstrijdformulier in de TT-App in de daarvoor bestemde rubriek. Bovendien moet het protest door de wedstrijdsecretaris van de betreffende vereniging schriftelijk worden gemeld aan het TLE-secretariaat binnen drie werkdagen na de betreffende wedstrijddatum. Het protest dient tenminste te bevatten:

- a) datum, tijdstip en plaats van de betreffende wedstrijd.
- b) namen van de betrokken verenigingen, teams, spelers en scheidsrechter(s).
- c) een omschrijving van de gebeurtenis waartegen, en de motieven waarom, protest wordt aangetekend.

De door de protest- en strafcommissie gemaakte behandelingskosten, ad € 15,00, moeten vooraf worden voldaan door de meldende vereniging. Indien bij besluit van de commissie meer dan een vereniging verantwoordelijk voor de onregelmatigheid is geweest, wordt achteraf dit bedrag naar rato over de partijen verdeeld en vindt zo nodig (gedeeltelijke) restitutie van het bedrag plaats.

Artikel 16 **Staking van een wedstrijd**

Als een wedstrijd door zwaarwegende omstandigheden wordt gestaakt, dient er in onderling overleg een nieuwe speeldatum te worden vastgelegd, die dient te liggen voor het einde van de laatste speeldag van de competitie. In deze uitgestelde wedstrijd dient het oorspronkelijke wedstrijdformulier uitgespeeld te worden, waarbij, indien de reden van staking een persoon betreft die op het wedstrijdformulier staat vermeld, deze persoon niet meer mag deelnemen aan deze wedstrijd en zijn afgebroken dan wel nog te spelen partijen met de uitslag 11-0 verloren moeten worden ingevuld.

Artikel 17 **Verschuiven van een wedstrijd**

Verschuiven van een wedstrijd, in overleg met de tegenpartij, naar een andere datum is toegestaan. De wedstrijdsecretaris van het thuisspelende team kan deze wedstrijd verzetten in de TT-App. Alle betrokkenen (incl. de competitieleider) worden middels de TT-App automatisch bericht. De verschuiving mag echter nooit liggen na de laatste speelweek zonder toestemming van de competitieleider.

Artikel 18 **Wedstrijdschema**

Het wedstrijdschema dat op het wedstrijdformulier is vermeld dient onder normale omstandigheden gevolgd te worden. Een speler die het normale wedstrijdschema verstoort (bijv. door eerder weg te gaan) is niet gerechtigd aan het dubbelspel deel te nemen, tenzij de tegenpartij hiertegen geen bezwaar maakt.

Artikel 19 **Kampioen**

Het team dat aan het einde van de competitie de meeste wedstrijdpunten heeft verzameld is kampioen in zijn klasse. Eindigen twee of meer teams met hetzelfde aantal wed(set)strijdpunten, dan is het game- resp. puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden beslissend. Als dit geen beslissing oplevert, dan geldt het onderlinge resultaat.

Artikel 20 **Promotie/degradatie**

Promotie- degradatiewedstrijden worden alleen gespeeld indien de wedstrijdkalender dit toelaat.

Aan het eind van de najaarscompetitie promoveert het team van een klasse met het hoogste aantal wedstrijdpunten, met uitzondering van de hoogste klasse. Het team met het minste aantal wedstrijdpunten degradeert, met uitzondering van de laagste klasse.

De nummers voorlaats van een klasse spelen tegen de nummers twee van een lagere klasse een promotie/degradatie wedstrijd.

Eindigen twee of meer teams met hetzelfde aantal wedstrijd(set)punten, dan is het game- resp. puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden beslissend. Als dit geen beslissing oplevert, dan geldt het onderlinge resultaat.

Aan het eind van de voorjaarscompetitie gelden in principe dezelfde regels als in de najaarscompetitie, echter is het de competitieleider voorbehouden hiervan af te wijken indien het aantal of samenstelling van de teams en/of gewijzigde verenigings inschrijvingen hiertoe aanleiding geeft.

Artikel 21 **6-kampen**

Aan het eind van het seizoen worden er, indien de wedstrijdkalender dit toelaat, 6-kampen georganiseerd. De 6 spelers met het hoogste aantal 6-kamp punten mogen hieraan meedoen. De 6-kamplijst is een lijst van spelers gesorteerd op 6-kamppunten. Het aantal 6-kamppunten is gelijk aan het persoonlijk resultaat in procenten vermenigvuldigd met de wortel uit het aantal procenten van de gespeelde wedstrijden minus 20. Een speler kan aan het begin van het seizoen aangeven of hij wenst deel te nemen aan de 6-kamp en is daardoor ook verplicht hieraan deel te nemen. Niet opkomen zonder geldige reden, zulks ter beoordeling van het bestuur, wordt beboet met € 10,00. De organisatie van de 6-kampen stelt scheidsrechters ter beschikking, die lid zijn van een bij de TLE aangesloten vereniging.

Artikel 22 **Ontsnappingsclausule**

Indien er bij het gebruik van dit competitierglement bij de uitvoering van een artikel onenigheid bestaat, is de beslissing van het TLE-bestuur bindend. Alleen de Algemene Leden Vergadering is de eigenaar van dit reglement en kan genomen besluiten en reglementen aanpassen, zoals dat in de Statuten van de TLE is vastgelegd.